

Úvod do programovacieho jazyka LOGO 3. časť



a) príkaz **pis**

- pomocou tohto príkazu vie Žofka písať texty do spodnej časti pracovnej plochy – do plochy výpisov
- pomocou príkazu pis vie Žofka aj počítať, vie sčítavať, odčítavať, násobiť a deliť
- napr. *pis "AHOJ* - pre slov je potrebné vložiť úvodzovky hore, úvodzovky dole
NEDÁVAME
pis 50+70
*pis 5*9*
pis 120-50
pis 55/11

b) príkaz **text**

- podobný príkazu pis, rozdiel je však v tom, že Žofka píše nie v spodnej časti – na ploche výpisov, ale píše na to mieste, kde sa práve nachádza
- použitie je podobné ako pri príkaze pis
- napr. *text "AHOJ*
- *text nahodne 100* – takto Žofka napíše náhodné číslo od 0 do 100

c) príkaz **nechpismo**

- zadáním tohto príkazu vyvoláme okno, v ktorom si nastavíme vlastnosti písma, ktoré Žofka využije pri písaní (typ písma, veľkosť písma atď.)



